

Comité citoyen de Briatexte

Charte

Préambule historique :

Au printemps 2023, la municipalité de Briatexte réalise une enquête d'opinions auprès des habitant-es en déposant des urnes dans plusieurs lieux du village. « *Si vous avez une idée qui vous tient à cœur, et qui vise à améliorer l'environnement et le cadre de vie des habitant-es de Briatexte, c'est le moment de vous exprimer* ». Le 21 octobre 2023, la municipalité en présente les résultats. À l'issue de la réunion, un groupe d'une dizaine de personnes se forme en Comité avec pour objectif de poursuivre le travail et de proposer à la municipalité des projets répondant aux attentes des Briatextois-es.

Présentation :

Le Comité citoyen est une instance de démocratie participative ouverte à l'ensemble de la population souhaitant œuvrer pour le village et l'intérêt général sans objectif politique ou personnel. Le Comité est horizontal dans sa gouvernance et transparent dans son fonctionnement et sa gestion.

Objectifs :

Ce Comité citoyen a pour objectif, en lien avec les aspirations des habitant-es, de faire des propositions concrètes et réalistes en faveur de l'environnement et de l'amélioration du cadre de vie des briatextois-es. Pour ce faire, et de manière indépendante, le Comité citoyen s'organise pour :

- Recueillir les idées et les avis des habitant-es ;
- Rechercher des solutions d'intérêt général ;
- Evaluer l'opportunité et la faisabilité tant technique que financière des projets qu'il propose, notamment par la consultation de la municipalité ;
- Soumettre à la municipalité les projets du Comité afin qu'ils soient débattus en commission ;
- Informer les citoyen-nes de Briatexte de son action.

Briatexte, le 15 février 2024,

Les signataires :

Alain Amalric

Arnaud Amalric

Francis Boix

Alfred Bousquet

Lolita Fillère-Bento

Chantal Fossey

Fabrice Joubert

Gérard Nadjar

Les élus :

Alain Glade,
Maire de Briatexte

Carole Grosjean-Balard

Hugues Savignol

Anne-Marie Llorden

Gérard Pellizzari

Laëtitia Lagattu

Martine Claraz-Angosto